



UNIDADE DIDÁCTICA DE ANDEBOL

O aluno:

DOMÍNIO PSICOMOTOR

- Adquirir os diversos gestos técnicos elementares específicos da modalidade.
- Executar correctamente as técnicas de jogo.
- Percepcionar o espaço de jogo.
- Executar as posições de base, adaptar-se à bola, manejar a bola com à vontade;
- Executar os elementos técnicos fundamentais: passe, recepção, deslocamentos sem e com bola, mudanças de direcção sem e com bola, remate.
- Realizar com correcção os elementos técnicos do jogo, ajustando-as às situações do jogo;
- Desmarcar-se para receber a bola.
- Realizar com correcção e no momento certo os elementos técnicos fundamentais, em exercícios critério e em jogo.

DOMÍNIO SOCIOAFECTIVO

- Valorizar a iniciativa e responsabilidade pessoal.
- Valorizar a segurança individual.
- Valorizar a segurança colectiva.
- Respeitar os outros: colegas e adversários do jogo.
- Respeitar o árbitro.
- Realizar as actividades de grupo propostas.
- Aceitar as opções e falhas dos colegas; tratar com cordialidade os adversários; admitir as indicações do professor.

DOMÍNIO COGNITIVO

- Identificar as regras básicas da modalidade.
- Possibilitar uma melhor interpretação e avaliação de gestos técnicos desportivos de base.
- Conhecer o objectivo do jogo.
- Identificar as técnicas da modalidade.
- Interpretar e adaptar as técnicas de jogo às regras do jogo.
- Identificar as técnicas de execução da modalidade.
- Identificar a modalidade.
- Caracterizar a modalidade.
- Conhecer e interpretar as regras elementares da modalidade.

Campo; linhas

Início e recomeço do jogo

“Os passos”

Os 6 metros

- Conhecer os elementos técnicos fundamentais do ataque e da defesa;
- Elementos técnicos: Passe (de ombro ou picado), recepção (média, baixa ou alta).

Deslocamentos sem e com bola

Remate em suspensão.

- Conhecer e aplicar as regras do jogo não só como jogador, mas também como árbitro.
- Apresentar espírito de iniciativa e organização para a promoção de um jogo.

